

Spielideen 24–27 Monate

Bauen, versorgen, erste kleine Szenen

- Mit Bausteinen ein kleines Haus bauen
- Ein Auto in eine gebaute Garage fahren lassen
- Tiere in einen kleinen Stall satzen
- Eine Puppe füttern
- Ein Kuscheffier zudecken
- Mit Knete drücken und rollen
- Ein Wachsmalern frei auf Papier kritzein
- Ein Bilderbuch anschauen und Dinge benennen
- Einen Ball rollen oder werfen
- Mit Bechern ein kleines Picknick spielen

Meist reicht:



GUTEMAMA

Spielideen 27–30 Monate

Mehr Fantasie, mehr Sprache, mehr Wiederholung

- Mit Bausteinen einen Weg oder Zaun bauen
- Tiere füttern und schlafen legen
- Eine Puppe hinlegen und wieder aufwecken
- Ein Auto mit Klötzen oder kleinen Dingen beladen
- Mit Knete Kogeln und Rollen formen
- Mit Wachsmalern Punkte und Linien malen
- Ein Bilderbuch anschauen und kleine Fragen dazu stellen
- Ein Tuch als Decke oder Umhang benutzen
- Einen Ball draußen hinterherlaufen
- Mit Geschirr ein kleines Rollenspiel beginnen

Meist reicht:



GUTEMAMA

Spielideen 30–33 Monate

Längere Spielsituationen und erste eigene Ideen

- Ein Haus oder einen Stall bauen und weiterspielen
- Eine Puppe füttern, waschen und schlafen legen
- Tiere in eine kleine Geschichte einbauen
- Ein Auto zur Baustelle oder zum Haus fahren lassen
- Mit Knete platt drücken, rollen und kleine Formen machen
- Mit Stiften frei malen und erzählen, was entstanden ist
- Ein Bilderbuch anschauen und einzelne Szenen weitererzählen
- Dinge grob nach Farbe oder Art sortieren
- Mit Geschirr ein Picknick oder Kochen spielen
- Ein Kuscheitler in eine Tasche setzen und mitnehmen

Meist reicht:



GUTEMAMA

Spielideen 33–36 Monate

Kleine Spielwelten und viel eigenes Tun

- Mit Bausteinen ein Haus, eine Brücke oder Garage bauen
- Tiere in einem gebauten Zoo oder Stall spielen lassen
- Eine Puppe trüsten, füttern und ins Bett bringen
- Einem Fahrzeug etwas transportieren oder abhaken
- Mit Knete einfache Dinge formen und wieder verändern
- Mit Stiften frei malen und Farben benennen
- Ein Bilderbuch anschauen und gemeinsam weitererzählen
- Ein Tuch zum Verkleiden oder für Rollenspiel nutzen
- Einen Ball werfen, fangen oder hinterherlaufen
- Ein Geschirr, Tieren oder Figuren kleine Alltagsszenen spielen

Meist reicht:



GUTEMAMA