

Spielideen 12–15 Monate

Tragen, ausräumen, stapeln

- Stapelbecher umwerfen und wieder aufstellen
- Einen Ball langsam hin und her rollen
- Große Bausteine aufeinanderstellen
- Dinge aus einer Schale ausräumen
- Ein Auto über den Boden schieben
- Ein Stofftier in eine Kiste setzen und wieder herausnehmen
- Ein Bilderbuch gemeinsam anschauen und Dinge zeigen
- Einen Becher mit Tüchern füllen und wieder leeren
- Einen Gegenstand von einem Ort zum anderen tragen
- Gemeinsam klatschen oder winken

Meist reicht:



GUTEMAMA

Spielideen 15–18 Monate

Wiederholen, schieben, erste Zuordnung

- Zwei Becher ineinanderstecken
- Einen Ball gegen ein Kissen rollen
- Ein Auto durch einen Tunnel aus Büchern schieben
- Ein Tier in eine Schale setzen und wieder herausnehmen
- Zwei Bausteine zu einem kleinen Turm stapeln
- Ein einfaches Sortierspiel gemeinsam ausprobieren
- Ein Bilderbuch anschauen und Tiere zeigen
- Einen Löffel in einen Becher legen und wieder herausnehmen
- Ein Kuscheltier zudecken
- Mit den Händen einfache Bewegungen vormachen und nachahmen

Meist reicht:



GUTEMAMA

Spielideen 18–21 Monate

Nachahmen, füttern, kleine Abläufe spielen

- Eine Puppe oder ein Kuscheltier füttern
- Ein Auto beladen und wieder ausladen
- Tiere schlafen legen
- Einen kleinen Turm bauen und wieder umwerfen
- Einen Ball werfen oder rollen
- Mit dicken Wachsmalern erste Spuren machen
- Ein Bilderbuch anschauen und fragen: Wo ist der Hund?
- Einen Löffel, Becher oder Teller ins Spiel einbauen
- Ein Tuch als Decke für Puppe oder Tier benutzen
- Einen Gegenstand anreichen und wieder zurückgeben

Meist reicht:



GUTEMAMA

Spielideen 21–24 Monate

Mehr Idee, mehr Sprache, mehr eigenes Tun

- Mit Bausteinen ein Haus oder eine Garage bauen
- Ein Auto hinein- und wieder herausfahren lassen
- Tiere in einen Stall aus Bausteinen setzen
- Eine Puppe füttern, hinlegen und wieder aufwecken
- Mit Wachsmalern frei auf Papier kritzeln
- Dinge nach Farbe oder Form grob sortieren
- Ein Bilderbuch anschauen und kleine Fragen dazu stellen
- Einen Ball draußen werfen oder hinterherlaufen
- Mit Geschirr ein kleines Picknick spielen
- Ein Kuscheltier in eine Tasche setzen und mitnehmen

Meist reicht:



GUTEMAMA